



## J' AI UN PROBLÈME

**Thématique :** résolution de problèmes, partage, ouverture d'esprit

**Difficulté**



**Durée**



**Matériel**



**Participant(s)**



### POURQUOI

Cet atelier peut être réalisé dans de nombreuses circonstances. Dans une approche personnelle il permet de se rendre compte que d'une part il y a de multiples façons d'appréhender un problème ou une situation et d'autre part qu'en partageant nous pouvons nous rendre compte que nous sommes rarement les seuls à y être confronté ou à y avoir été confronté

### OBJECTIFS

- Ouvrir les champs de perspective face à un problème ;
- Traiter plusieurs problèmes simultanément ;
- Partager ses interrogations/problèmes.

### NOMBRE DE PARTICIPANTS

- À partir de 5.
- Au delà de 7 il est préférable de réaliser des sous groupes de taille homogène.

### MATÉRIEL

- Des enveloppes ;
- De quoi écrire (petites feuilles et stylos) ;
- Chaises et tables.

## DURÉE

- Environ 45 minutes pour un groupe de 5.

## DÉROULEMENT

### → AVANT

Ce jeu peut être utilisé de différentes manières : soit pour aborder des problèmes personnels, ou pour pour des problèmes d'une structure d'une organisation. Nous aborderons l'approche plus personnelle.

### → PENDANT

- Les participants sont réunis en cercle autour d'une table. Au delà de 7 participants réaliser des groupes.
- Chaque participant dispose d'une enveloppe, d'un stylo et de petites feuilles pour écrire.
- Sur son enveloppe mais de manière anonyme, chacun écrit un problème auquel il est confronté et qu'il souhaite partager. Il y a donc autant de problèmes que de participants.
- **Le problème formulé doit être lisible et facilement compréhensible! Il s'agit d'un jeu silencieux qui ne doit appeler à aucun commentaire ni demande de clarification.**

Attention! il ne s'agit pas de choisir un problème existentiel. Pour les participants qui vont proposer des solutions/réponses, il est utile de préciser que ce ne sont pas des solutions toutes faites et que le jeu a pour principal objectif d'ouvrir le champ de perspectives face à une situation donnée.



- Ensuite chacun donne son enveloppe à son voisin de droite et ce dernier, après avoir pris connaissance du problème, propose une solution qu'il glisse dans l'enveloppe puis la passe à son voisin de droite et ainsi de suite.
- Répéter l'opération jusqu'à ce que l'auteur du problème retrouve son enveloppe dans laquelle il devrait y avoir autant de solutions qu'il y a de participants dans le groupe (moins l'auteur).
- Chacun peut découvrir et lire pour soi les solutions proposées.
- Proposer de faire un retour (debriefing) sur l'atelier proposé.

## SOURCES

Pour l'approche d'équipe: <http://www.thiagi.fr/thiagipedia/jeux-cadres/jeux-cadres-generiques/article/jeu-de-l-enveloppe>.